

Руководство по эксплуатации программного обеспечения «Нардсклаб 2026.Спорт»

1. Назначение и общие сведения

ПО «Нардсклаб 2026.Спорт» — платформа для игры в нарды через сеть Интернет: игры в реальном времени с другими пользователями, турниры, клубы, рейтинги игроков. Настоящее руководство описывает порядок работы конечных пользователей с клиентскими приложениями (iOS, Android, веб-версия) и веб-проигрывателем матчей, а также порядок работы уполномоченных пользователей с веб-интерфейсом администрирования (бэкофисом). Интерфейс клиентских приложений и бэкофиса доступен на русском языке; элементы управления воспроизведением в веб-проигрывателе матчей обозначены на английском языке.

Порядок установки клиентских приложений приведён в отдельном документе «Инструкция по установке».

2. Начало работы: запуск и вход в систему

2.1. Запуск приложения

1. Запустите установленное приложение «ФНР» на мобильном устройстве (iOS или Android) либо откройте веб-версию по адресу <https://web.fnr-mobile.ru> в браузере с поддержкой WebGL 2.0.
2. Дождитесь загрузки приложения. При первом запуске выполняется загрузка игровых ресурсов — необходимо подключение к сети Интернет.

3. На стартовом экране перейдите к входу по адресу электронной почты (см. раздел 2.2).

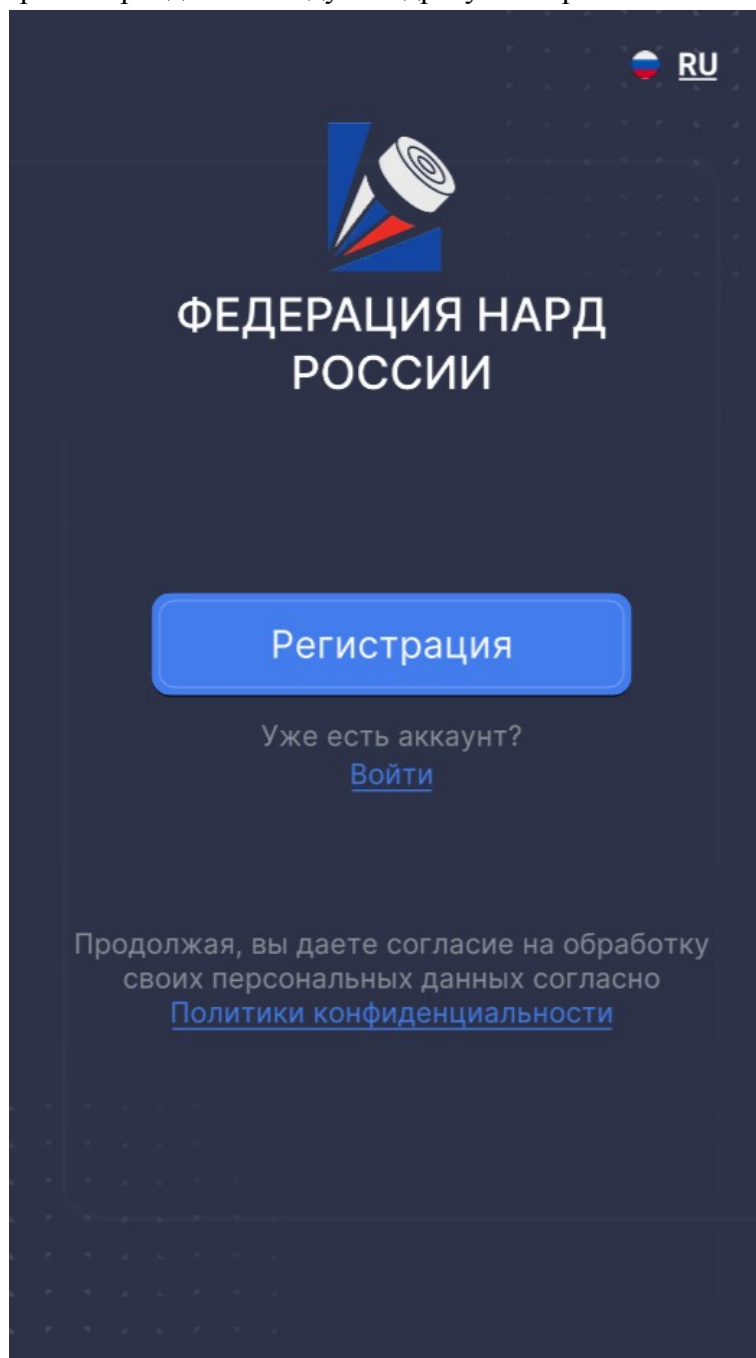


Рисунок 1 — Стартовый экран приложения (экран входа)

2.2. Регистрация и вход по адресу электронной почты

Регистрация и вход выполняются единым способом — по одноразовому коду, направляемому на адрес электронной почты пользователя; пароль не используется.

1. На экране входа введите адрес электронной почты и подтвердите ввод.
2. На указанный адрес будет отправлено письмо с одноразовым кодом подтверждения.
3. Введите полученный код в приложении.
4. При первом входе учётная запись создаётся автоматически; при последующих входах выполняется вход в существующую учётную запись.

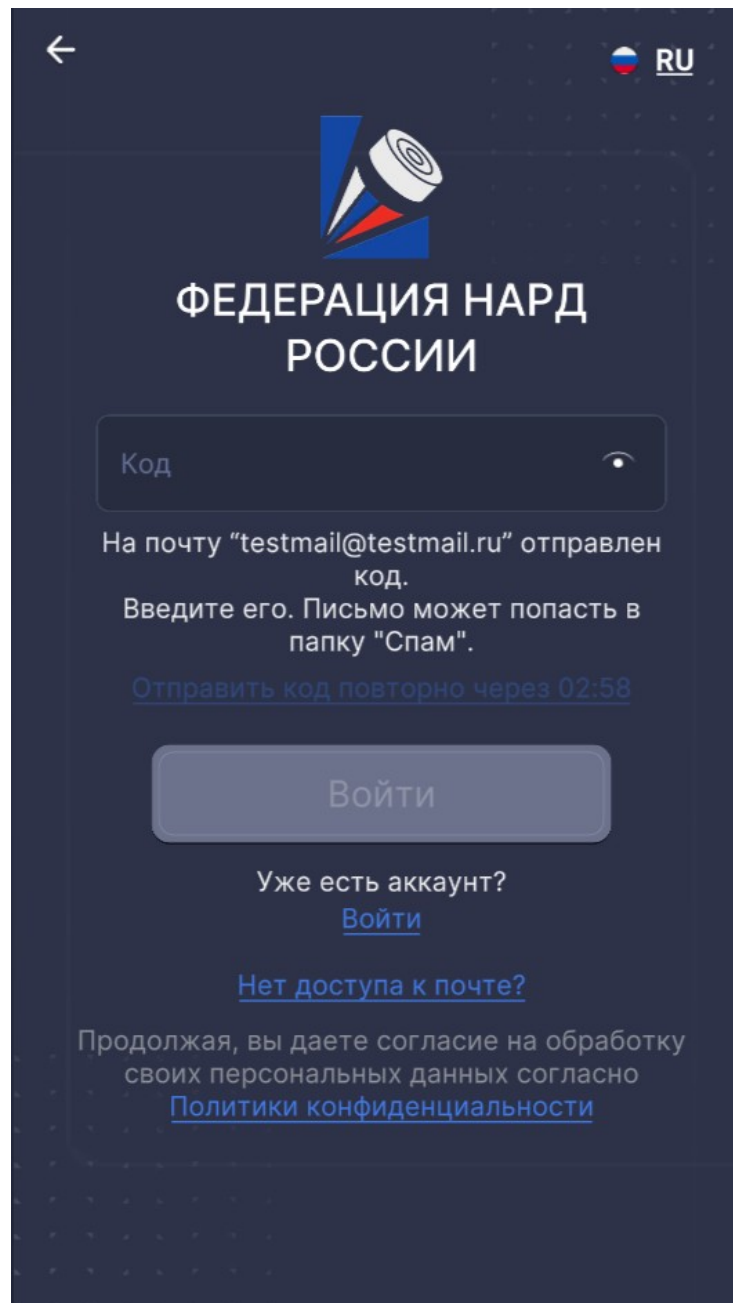


Рисунок 2 — Экран входа по e-mail и ввода кода подтверждения

3. Главный экран (лобби)

После входа отображается главный экран (лобби). На нём доступны:

- разделы «Все Клубы», «Ваши Клубы»;
- профиль игрока с основной информацией;
- меню настроек.

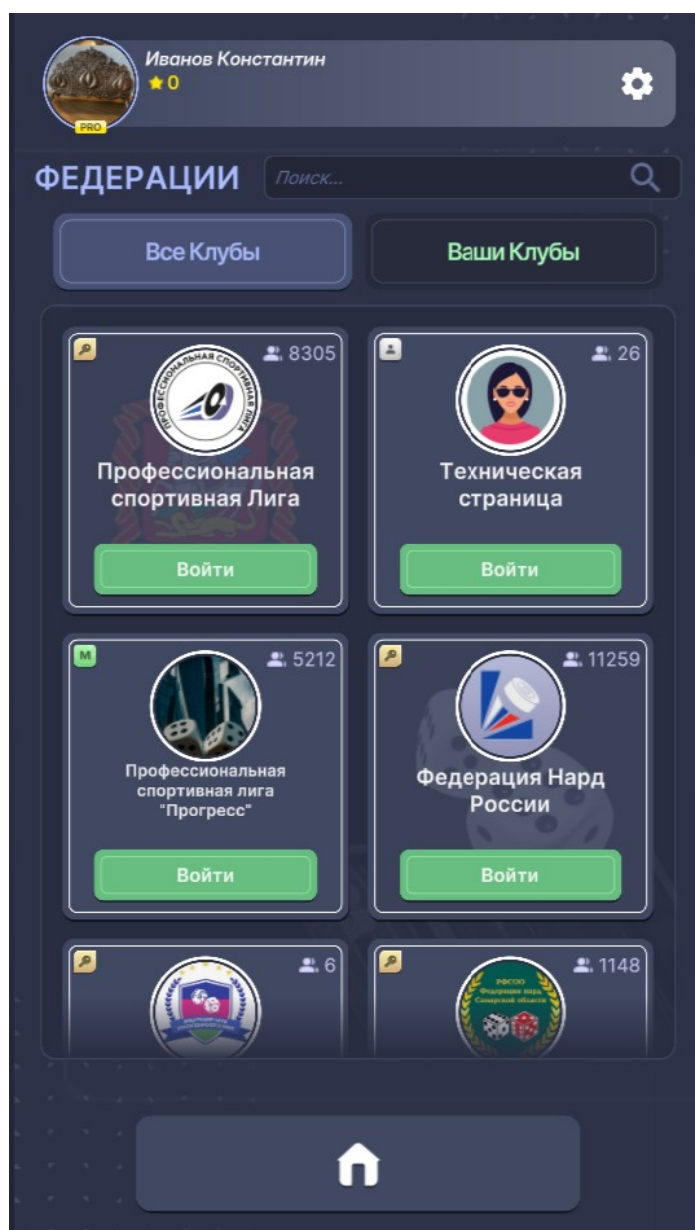


Рисунок 3 — Главный экран (лобби)

4. Клубы

Раздел «Клубы» позволяет:

- найти клуб по названию и подать заявку на вступление;
- просматривать состав клуба, клубную статистику и рейтинг клуба;
- участвовать в клубных и межклубных турнирах;
- участвовать в тренировках в клубе с другими участниками клуба.



Рисунок 4 — Страница клуба

5. Игра в нарды

5.1. Создание игры и поиск соперника

1. Откройте клуб, в котором вы состоите.
2. Перейдите на вкладку “Тренировка”,
3. Нажмите кнопку создания игры.
4. Выберите вид игры: длинные нарды, короткие нарды или спринт-нарды.
5. Задайте параметры матча (длительность/количество очков и др.).
6. Дождитесь подключения соперника.

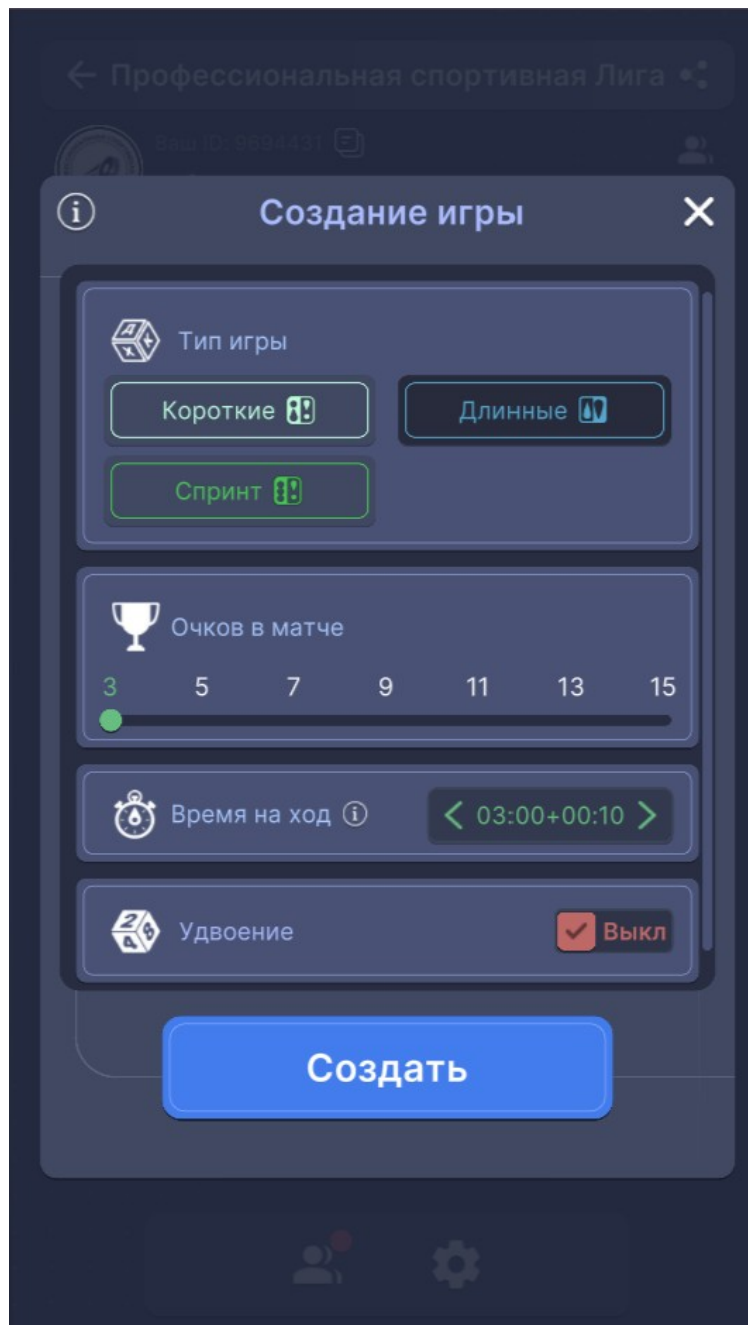


Рисунок 5 — Экран создания игры с параметрами

5.2. Игровой процесс

Игра ведётся по стандартным правилам выбранного вида нард. Порядок хода:

1. В свой ход бросьте кубики (или переключитесь на автоматический бросок) — значения бросков генерируются серверным генератором случайных чисел.
2. Доступные для хода шашки и допустимые поля подсвечиваются. Переместите шашку перетаскиванием или касанием.
3. На каждый ход отводится ограниченное время — оставшееся время отображается таймером. При истечении времени засчитывается поражение.
4. Соблюдение правил контролируется сервером автоматически: недопустимые ходы невозможны.

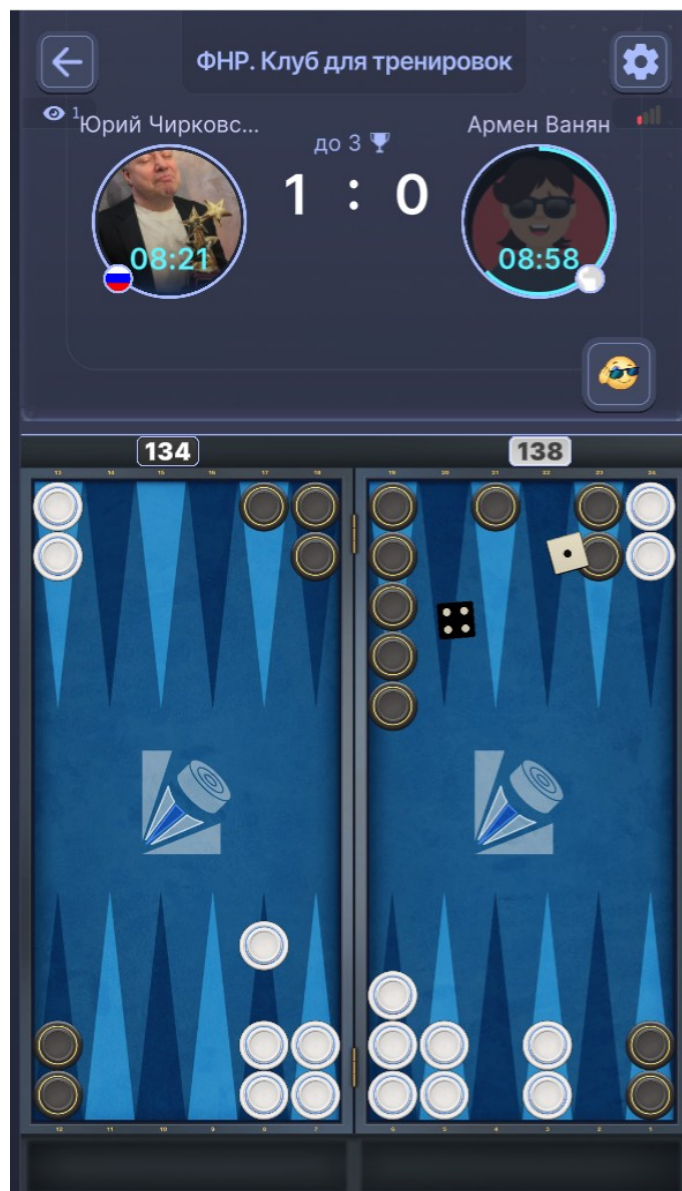


Рисунок 6 — Игровое поле во время партии

5.3. Завершение игры

По завершении партии отображается экран результатов: победитель, счёт, изменение рейтинга. Результат матча автоматически учитывается в статистике профиля, рейтинге и таблицах лидеров.

6. Турниры

1. Откройте раздел «Турниры» в клубе — отображается список предстоящих и текущих турниров с датами, форматом и условиями участия.
2. Выберите турнир и нажмите «Зарегистрироваться». При наличии условий участия (например, возраст) они отображаются на странице турнира.
3. К началу турнира зайдите в приложение — система уведомит о начале раунда push-уведомлением.
4. Партии турнира проводятся по расписанию раундов; текущая турнирная сетка, результаты раундов и итоговое положение доступны на странице турнира.

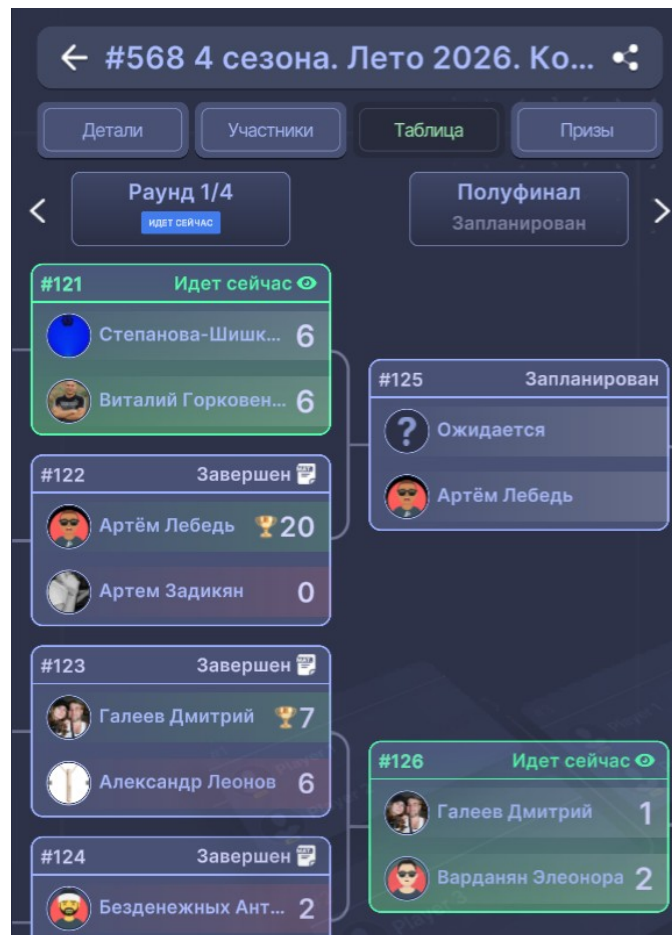


Рисунок 7 — Страница турнира с турнирной сеткой

7. Профиль игрока

В разделе «Профиль» отображаются: имя и аватар игрока, рейтинг, игровая статистика. Здесь же выполняется управление учётной записью: смена имени и аватара, выход из учётной записи

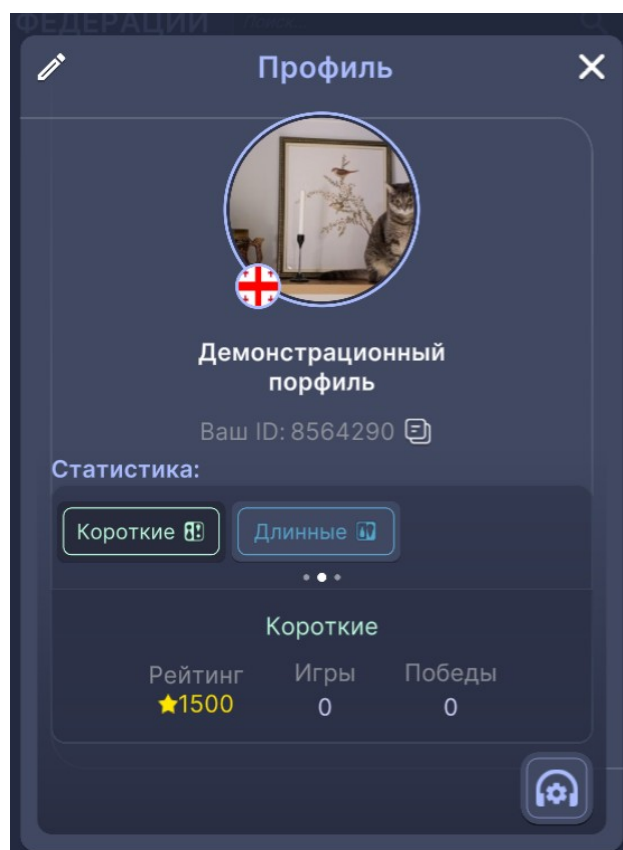


Рисунок 8 — Профиль игрока со статистикой и достижениями

8. Таблицы лидеров

Раздел «Лидеры» содержит рейтинговые списки игроков и клубов по различным показателям (рейтинг, победы, турнирные результаты) за выбранный период. Позиция текущего пользователя выделяется в списке.

9. Уведомления и настройки

В настройках приложения доступны: включение/отключение push-уведомлений, выбор языка интерфейса, настройки звука и оформления.

10. Веб-интерфейс администрирования (бэкофис)

Бэкофис предназначен для уполномоченных сотрудников оператора Платформы. Доступ к бэкофису предоставляется администратором Платформы.

10.1. Вход в бэкофис

1. Откройте адрес бэкофиса в браузере: <https://backoffice.fnr-mobile.ru>.
2. Введите служебные логин и пароль, выданные администратором.
3. После входа отображается панель администрирования с боковым меню разделов; состав доступных разделов зависит от роли пользователя.

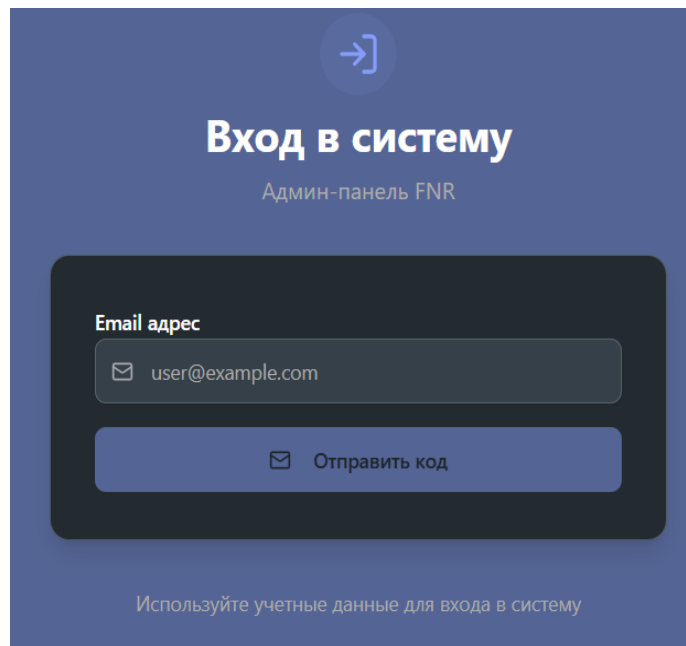


Рисунок 9 — Экран входа в бэкофис

10.2. Разделы бэкофиса

- «Участники» — поиск и просмотр учётных записей, статистики и истории игр; исключение нарушителей; корректировка данных;
- «Клубы» — создание и настройка клубов, управление составом;
- «Турниры» — создание турниров, настройка параметров и расписания, контроль проведения, подведение итогов.

Название	Тип / Пол	Дата начала	Тип начала	Статус	Дата окончания	Ванос	
#3 Отборочные Супер Кубка ПСЛ 2026. Короткие	Короткие / general	08.07.2026, 19:00	По времени	Открыт	-	12500	
#571 4 сезона. Лето 2026. Короткие	Короткие / general	06.07.2026, 15:45	По времени	Открыт	-	0	
#571 4 сезона. Лето 2026. Длинные	Длинные / general	06.07.2026, 15:00	По времени	Открыт	-	0	
#570 4 сезона. Лето 2026. Короткие	Короткие / general	06.07.2026, 14:15	По времени	В процессе	-	0	
#570 4 сезона. Лето 2026. Длинные	Длинные / general	06.07.2026, 13:30	По времени	В процессе	-	0	
#569 4 сезона. Лето 2026. Короткие	Короткие / general	06.07.2026, 12:45	По времени	В процессе	-	0	
#569 4 сезона. Лето 2026. Длинные	Длинные / general	06.07.2026, 12:00	По времени	В процессе	-	0	
#568 4 сезона. Лето 2026. Короткие	Короткие / general	06.07.2026, 11:15	По времени	В процессе	-	0	
#568 4 сезона. Лето 2026. Длинные	Длинные / general	06.07.2026, 10:30	По времени	В процессе	-	0	

Рисунок 10 — Панель администрирования, раздел «Турниры»

10.3. Типовая операция: создание турнира

1. Откройте раздел «Турниры» и нажмите «Создать турнир».
2. Заполните параметры: название, вид нард, формат и сетка, даты начала и окончания регистрации, условия участия.

3. Сохраните турнир — он появится в списке турниров в клиентских приложениях, и игроки смогут регистрироваться.
4. Ход турнира контролируется системой автоматически; администратор может вмешиваться в спорных ситуациях (перенос матча, дисквалификация и т.п.).

11. Веб-проигрыватель матчей

Веб-проигрыватель матчей (модуль «Нардсклаб 2026.7») предназначен для просмотра трансляции матчей соревнований в реальном времени и воспроизведения записи завершённых матчей. Проигрыватель работает в веб-браузере с поддержкой WebGL 2.0 и WebAssembly, установка и учётная запись не требуются. Данные о ходе матча проигрыватель получает от службы трансляции игровых событий; данные соревнования средствами проигрывателя не изменяются.

1. На странице соревнования нажмите «Смотреть» в строке нужного матча либо откройте ссылку вида https://player.fnr-mobile.ru/?match_id=<идентификатор матча>.
2. Дождитесь загрузки проигрывателя; номер версии отображается на экране загрузки.
3. Идущий матч отображается в реальном времени: раунд и номер матча, число очков до победы, спортсмены, счёт, оставшееся время, значения кубиков и перемещение шашек. Завершённый матч открывается в режиме воспроизведения записи.

Управление воспроизведением записи:

- кнопки «Previous move» / «Next move» — переход к предыдущему / следующему ходу, «Previous action» / «Next step» — к предыдущему / следующему действию, кнопка по центру — воспроизведение / пауза;
- шкала ходов в нижней части экрана — переход к произвольному ходу;
- «Playback speed» — скорость воспроизведения, «Playlist of games» — выбор партии матча.

Для вывода трансляции в эфир в ссылку добавляются параметры: `autoplay=true` — автоматическое воспроизведение, `hide_controls=true` — скрыть элементы управления; `game_no` и `turn_no` — открыть заданную партию и ход. Для завершения просмотра закройте окно проигрывателя — на ход матча это не влияет.

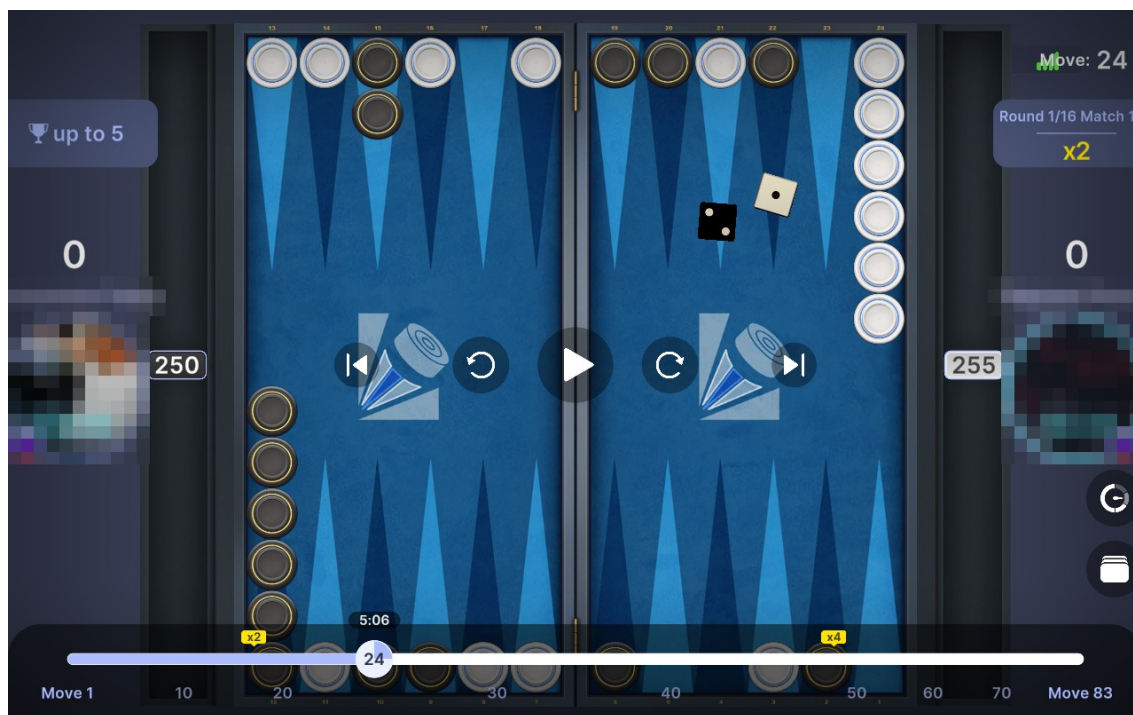


Рисунок 11 — Веб-проигрыватель матчей: воспроизведение записи матча (имена и фото спортсменов скрыты)

12. Действия при сбоях

- при разрыве соединения во время партии переподключитесь к сети — приложение автоматически восстановит игровую сессию;
- при зависании приложения перезапустите его; текущее состояние партии хранится на сервере и не теряется;
- если веб-проигрыватель матчей не сменяет экран загрузки «LOADING...» игровым полем, проверьте идентификатор матча в ссылке и откройте ссылку повторно; при повторении передайте ссылку и время обращения в службу технической поддержки;
- при иных неполадках обратитесь в службу технической поддержки: tech@hrustalnyjdom.ru.

Генеральный директор АО «ЛИТ» _____ / А.А. Найда /